



CASHLESS

MANAGER

Descripción del sistema

DISTRA
TECH SOLUTIONS



CASHLESS MANAGER

Introducción

El sistema CASHLESS MANAGER se ha diseñado para facilitar la operativa en los Salones de juego o Bingos, reducir el uso de efectivo en las máquinas de juego, agilizar las labores de recaudación, disminuir el número de incidencias, aumentar la seguridad e higiene en esta clase de establecimientos.



1. DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA CASHLESS MANAGER

El cliente puede introducir créditos en las máquinas utilizando dinero en efectivo, tickets *TITO* expedidos por cualquier otra máquina de la sala o saldo precargado en su tarjeta *Cashless Manager*. La finalidad última es que ninguna máquina pague en efectivo bajo ningún concepto, con lo que reduciremos en gran cuantía el efectivo retenido en las máquinas de juego.



Compatibilidad

Es compatible con cualquier máquina que disponga de protocolo SAS versión 6.01 o superior y que además tenga instalada una impresora compatible con la impresión del estándar ticket *TITO* o un lector de tarjetas *Cashless Manager*.



Seguridad

Todas las comunicaciones del sistema están encriptadas para ofrecer un alto grado de seguridad y fiabilidad en las transacciones.



Experiencia usuario

Se puede utilizar la tarjeta *Cashless Manager* en cualquier máquina de juego que esté integrada en el sistema *Cashless Manager*, de tal modo que puede enviar créditos para jugar o recibir los premios obtenidos.

Finalmente, si se desea canjear en dinero efectivo el saldo acumulado, puede utilizar el cajero instalado en sala.



Transparencia

El sistema *Cashless Manager* no altera o modifica ninguna funcionalidad de la máquina de juego exigidas por el reglamento de la Comunidad Autónoma donde se encuentra registrada, respetando las limitaciones que cualquier máquina pueda estar sujeta, debido a cada normativa autonómica en concreto.



Operativa

El sistema *Cashless Manager* no permite una operativa individual con tarjeta *Cashless Manager*, tickets *TITO* o ambas simultáneamente, dependiendo de las preferencias del operador. En cualquier caso, la máquina de juego siempre va a permitir introducir créditos con dinero en efectivo.

El dinero introducido en las máquinas de juego, se almacena en el apilador y cajón, no haciendo uso de los recicladores y hoppers, ya que las máquinas integradas en el sistema *Cashless Manager* no utilizan el dinero en efectivo para el pago de premios.



Integración

Los tickets *TITO* impresos por máquinas que llevan instalada una impresora pueden ser utilizados (si el reglamento autonómico lo permite) en cualquier máquina de la sala que esté integrada en el sistema *Cashless Manager*, o bien ser cajeados por dinero en efectivo en el cajero.



Movimientos

En el caso de las tarjetas *Cashless Manager*, es posible conocer todos los movimientos realizados, obteniendo un perfil completo de las decisiones de juego de cada cliente, para conocer sus gustos y usos.



Informes

El sistema ofrece la posibilidad de ofrecer informes de las transacciones realizadas por cada máquina, bien sea tarjeta *Cashless Manager* o tickets *TITO*.



Saldos clientes

Una misma tarjeta *Cashless Manager* puede servir para administrar distintas cuentas en distintas salas, resultando una opción extremadamente cómoda, sin que se puedan compartir saldos, ya que la reglamentación de las distintas CC.AA. no lo permite.



Ofrecer informes de las transacciones realizadas por cada máquina, bien sea tarjeta Cashless Manager o tickets TITO

2. COMPONENTES DEL SISTEMA CASHLESS MANAGER

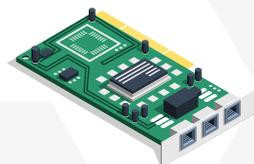
El sistema Cashless Manager consta de un servidor central instalado en la sala de juego, encargado de la gestión y comunicación con las máquinas que formen parte dicho sistema, así como de las transacciones realizadas por las tarjetas *Cashless Manager* y/o tickets *TITO*.

En cada máquina de juego se instala una placa Comdata II, cuyo cometido es enviar al servidor central los datos recibidos de cada máquina.



SERVIDOR CENTRAL CASHLESS MANAGER

PLACA COMDATA II



LECTOR TARJETA CASHLESS MANAGER

Externo



Interno



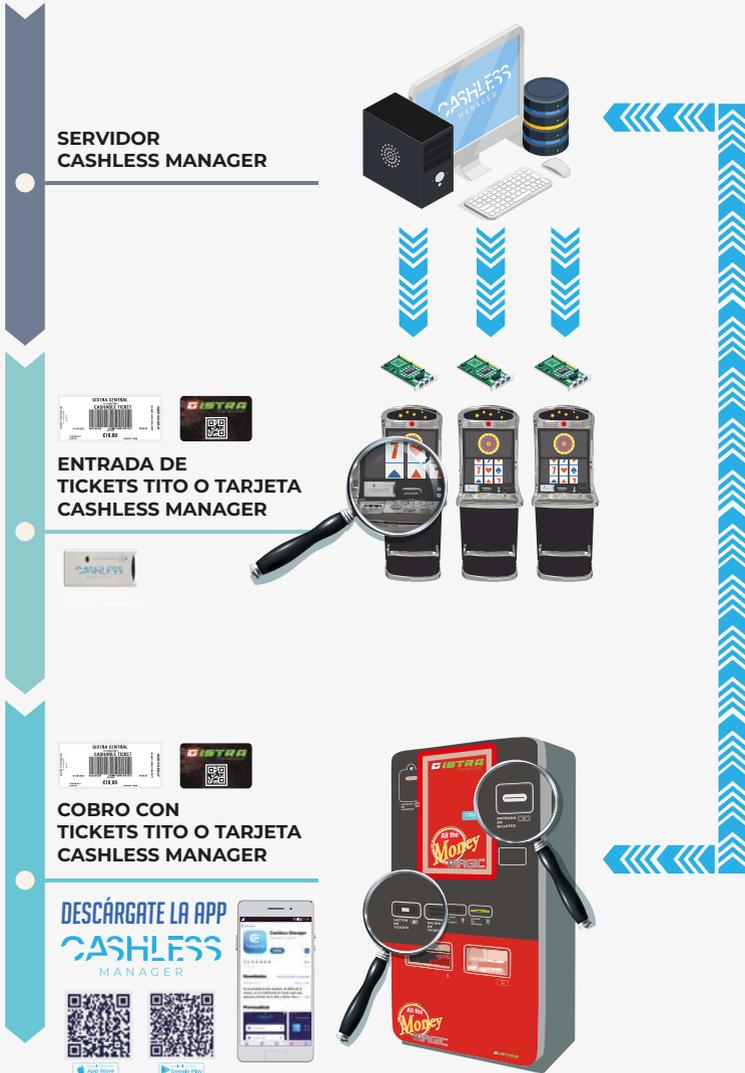
SISTEMA CASHLESS MANAGER AIO.



3. OPCIONES DEL SISTEMA CASHLESS MANAGER

Opción 1: Cashless Manager GLOBAL.

Permite el uso de tarjeta *Cashless Manager* y/o tickets *TITO* en cualquier máquina que forme parte del sistema *Cashless Manager*.





Opción 2: Cashless Manager AIO.

Utiliza la misma operativa que el *Cashless Manager* GLOBAL, con la salvedad que no utiliza un servidor central. En su lugar utiliza un hardware que unifica la comunicación de los terminales e integra su propio servidor.

Pensada para aquellas salas donde existe un bajo número de terminales compatibles con un sistema Cashless/TITO, como por ejemplo: una ruleta o un multipuesto de tres terminales.

Este multipuesto podrá utilizar tarjetas *Cashless Manager* y/o aceptar imprimir tickets *TITO* únicamente de los terminales integrantes del mismo. Mediante el cajero de la sala se canjea por dinero en efectivo el saldo acumulado en las tarjetas *Cashless Manager* o los tickets *TITO*.



Para una ruleta

Número de *estaciones* ilimitado



Para un Multipuesto

Número de *terminales* ilimitado





Dirección: Av. Comarques del País Valencià, 63
46930 - Quart de Poblet / info@gistra.es / (+34)962 069 092